

# Пусть ваш ребенок сделает первые шаги с FIRST IN MATH

## Практика – ключ к успеху в математике!

**NYSED** выбрал онлайн-программу **First In Math**® в качестве ресурса для облегчения подготовки к **STEM** для учащихся классов **K-5** по всему штату. **FIRST IN MATH**® помогает учащимся **K-5** овладеть основными математическими навыками. Используйте веб-сайт в любое время на любом устройстве с доступом в Интернет.

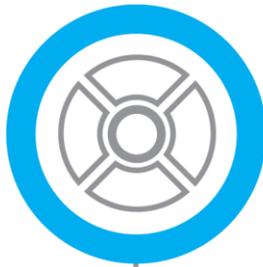
## Научите ВАШЕГО РЕБЕНКА всего за четыре шага!



1

### ВХОД

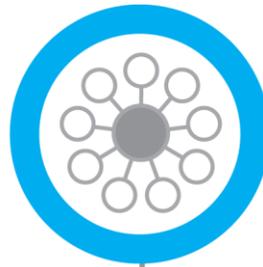
Перейдите на [www.firstinmath.com](http://www.firstinmath.com)  
Введите идентификатор пользователя/пароль, предоставленные учителем.  
*(Если ваш ребенок использует школьный портал доступа, такой как CLEVER или ClassLink, следуйте его инструкциям)*



2

### ФОКУС

Посмотрите, к каким фокус-группам вы можете получить доступ в зависимости от вашего задания; выберите один вариант. *(Нужны задачи посложнее/полегче? Спросите своего учителя)*



3

### PLAYER HUB

Нажмите ЗНАЧКИ в вашем HUB, чтобы изучить игры.  
*(Нажмите в центре любого значка, чтобы вернуться назад)*



4

### ИГРАТЬ И УЧИТЬСЯ

Выбирайте игру и ИГРАЙТЕ! Выберите свою собственную игру или играйте в игры, назначенные учителем.  
*P.S. - Это будет весело!*

**Математическая практика необходима — так что занимайтесь этим с УДОВОЛЬСТВИЕМ!** Лучший способ вовлечь ребенка — позволить ему делать выбор и развивать навыки, которые вселяют в него уверенность. Дети стремятся совершенствоваться, если чувствуют, что успех находится в пределах досягаемости. Если игра, в которую играет ваш ребенок, слишком сложна для него и он из-за этого переживает, предложите ему попробовать более легкую игру — их тут больше 200 штук!

При выполнении задачи ребенок награждается электронными наклейками, бейджами и позитивными сообщениями. Учащиеся получают цифровые ленты и цифровые сертификаты за успешно пройденные уровни навыков и игры.

**Подробнее о Player Hub/контенте см. на обороте >>**

# FIRST IN MATH® Player Hub предлагает целенаправленный выбор

## ТОЛЬКО ФАКТЫ

До и после теста определяется уровень владения учащимся всеми четырьмя арифметическими действиями. Включает в себя целые числа (положительные и отрицательные) и дроби (десятичные и обыкновенные).



## Функции First In Math®

- Непосредственная цепь обратной связи/короткий цикл игры позволяет детям опробовать контент от сложения до алгебраических действий, при этом не расстраиваясь, если что-то не получается. Почти 50% учащихся, использующих FIM в школе, предпочитают пользоваться этим сайтом в свободное время дома.
- Базовые навыки можно быстро освоить с помощью наших методов глубокой практики.
- Дети, которым нужна небольшая дополнительная помощь, могут практиковать навыки, а те, кто преуспевает, могут выйти за рамки того, чему учат в классе.
- Цифровые игры помогают учащимся освоить математику и решать задачи.
- Прилагать усилия и ставить цели — это путь к мастерству; каждый учащийся может достичь успехов в математике.
- Расширение возможностей критического мышления и развитие способностей решать проблемы способствуют успешному обучению на протяжении всей жизни.

### Получите дополнительный идентификатор пользователя/пароль БЕСПЛАТНО с FamilyLink®

Пригласите родителей, бабушек и дедушек, братьев и сестер или друзей тоже пользоваться FIM! Идентификатор пользователя/пароль FamilyLink отображаются на главной странице учащегося в правом нижнем углу. Игроки Family Link круглосуточно имеют полный доступ к контенту сайта.



**FIRST IN MATH®**

PRACTICE MADE PERFECT™

firstinmath.com

© 2022 Suntext International Inc. | Все права защищены. | First In Math®, 24® и FamilyLink®

являются зарегистрированными торговыми марками Suntext International Inc. | Сделано в США