

Faça com que seu filho dê os primeiros passos com o FIRST IN MATH

A prática é a chave para ter sucesso com a matemática!

O NYSED (Depto. de Educação do Estado de Nova Iorque) escolheu o Programa Online First In Math® como um recurso para apoiar a preparação nas áreas STEM (Ciência, Tecnologia, Engenharia e Matemática) para estudantes em todo o estado nos 5 primeiros anos do Ensino Fundamental.

O FIRST IN MATH® ajuda os alunos dos 5 primeiros anos do Ensino Fundamental a dominar habilidades matemáticas essenciais. Use o site a qualquer momento em um dispositivo com acesso à internet.

Faça que SEU FILHO dê o pontapé inicial em apenas quatro passos!



1

FAÇA LOG IN

Acesse firstinmath.com
Insira o ID de usuário/Senha fornecidos pelo(a) professor(a).
(Se seu filho usa um portal de acesso escolar como CLEVER ou ClassLink, siga suas instruções)



2

FOCO

Veja quais Grupos de Foco você pode acessar com base em sua atribuição de notas; escolha um. *(Precisa de desafios mais difíceis/mais fáceis? Peça ao(a) seu(ua) professor(a))*



3

CENTRAL DO JOGADOR

Clique nos ÍCONES em sua CENTRAL para explorar os jogos. *(Clique no centro de qualquer ícone para voltar)*



4

JOGUE E APRENDA

Escolha um jogo e JOGUE! Escolha o seu próprio, ou jogue o(s) jogo(s) que o(a) seu(ua) professor(a) atribuiu. *P.S. - Divirta-se!*

A prática da matemática é necessária - então torne-a DIVERTIDA! A melhor maneira de envolver uma criança é permitir que ela faça escolhas e desenvolva habilidades que gerem confiança – as crianças ficam ansiosas para melhorar se sentirem que o sucesso está ao seu alcance. Se um jogo que seu filho está experimentando frustrá-lo em excesso, peça que ele que experimente um jogo mais fácil - há mais de 200 para escolher!

A conclusão da tarefa é reconhecida com adesivos eletrônicos, medalhas e mensagens positivas. Os alunos recebem Fitas Digitais e Certificados Digitais pelos níveis de habilidade e jogos concluídos com sucesso.

Veja detalhes da Central/Conteúdo do Jogador no verso >>

FIRST IN MATH®

PRACTICE MADE PERFECT™

firstinmath.com

© 2022 Suntex International Inc. | Todos os direitos reservados. | First In Math®, 24® & FamilyLink® são marcas registradas da Suntex International Inc. | Feito nos EUA

A Central do Jogador do FIRST IN MATH® oferece opções com foco

APENAS OS FATOS

A prática Pré e Pós-teste determina o nível de fluência do aluno em todas as quatro operações. Ela inclui números inteiros naturais (incluindo zero), decimais, frações e inteiros (incluindo negativos).

O MUNDO DO 2º ANO DO ENSINO FUNDAMENTAL

Atividades apropriadas para pequenos aprendizes. Reconhecimento de formas e padrões, linhas numéricas e fluência inicial de fatos.



FATOS MUITO IMPORTANTES [VIFs]

Os VÍDEOS ensinam conceitos de fatos fundamentais com números inteiros; desenvolvem automaticidade e habilidades matemáticas mentais.

O MUNDO DO PENSAMENTO COMPUTACIONAL

Fortalece o Pensamento Computacional e a capacidade de resolver problemas de várias etapas; aumenta a confiança com problemas complexos.



ATIVIDADES

Crie fluência de fatos com números inteiros naturais (incluindo zero), decimais, frações e inteiros (incluindo negativos).

O MUNDO DA MEDIÇÃO

Pratique com tempo, dinheiro, distância, peso, comprimento, área e perímetro.



SKILL SETS® [JOGO 24®]

Desafios que incluem desde adição de única etapa a álgebra de várias etapas ajudam os alunos a desenvolver fluência de processos por meio da construção de equações.

JOGOS BÔNUS

Os jogos de construção de habilidades proporcionam uma PRÁTICA PROFUNDA através de uma variedade de desafios.



CONHEÇA E MOSTRE

Pratique problemas de palavras para construir fluência com resolução de problemas para cada nível.

Recursos do First In Math®

- Uma repetição de feedback imediata/um ciclo curto de jogo permite que as crianças experimentem conteúdo desde adição até álgebra sem frustração. Quase 50% dos alunos que usam o FIM na escola optam por explorar o site em seu próprio ritmo em casa.
- As habilidades básicas podem ser dominadas rapidamente usando nossas técnicas de Deep Practice (Treino profundo).
- As crianças que precisam de um pouco de ajuda extra podem praticar habilidades – e aquelas que se destacam podem ir além do que é ensinado em sala de aula.
- Os jogos digitais ajudam os alunos a abraçar a matemática e a superar desafios.
- Esforço e estabelecimento de metas são caminhos em direção à maestria; todo aluno pode se tornar “bom em matemática.”
- O ato de expandir o pensamento crítico e as habilidades de resolução de problemas cria aprendizes bem-sucedidos pro resto da vida.

Obtenha um ID de usuário/Senha adicional GRATUITAMENTE com o FamilyLink®

Convide um de seus pais, avós, irmãos ou amigos para usar o FIM! Um ID de usuário/Senha do FamilyLink aparece na Página inicial do aluno no canto inferior direito. Os jogadores do Family Link têm acesso total ao conteúdo do site 24 horas por dia, 7 dias por semana.



FIRST IN MATH®

PRACTICE MADE PERFECT™

firstinmath.com

© 2022 Suntext International Inc. | Todos os direitos reservados. | First In Math®, 24® & FamilyLink® são marcas registradas da Suntext International Inc. | Feito nos EUA