

# Hagan que su hijo comience con FIRST IN MATH

## ¡La práctica es clave para el éxito en matemáticas!

**NYSED ha seleccionado el programa en línea First In Math® como un recurso para apoyar la preparación STEM de estudiantes de todo el estado que cursan los grados K-5.** FIRST IN MATH® ayuda a los estudiantes de K-5 a dominar las habilidades matemáticas esenciales. Utilice el sitio web en cualquier momento en un dispositivo con conexión a internet.

## ¡Haga que SU HIJO comience en solo cuatro pasos!



1

### INICIAR SESIÓN

Ingresa a **firstinmath.com**  
Escribe el nombre de usuario y la contraseña proporcionados por el profesor.  
*(Si su hijo accede desde un portal académico como CLEVER o ClassLink, siga sus instrucciones)*



2

### ENFOQUE

Consulta los grupos de enfoque a los que puedes acceder dependiendo de tu grado asignado, y elige uno. *(¿Necesitas desafíos más difíciles/más fáciles? Pregúntale a tu profesor)*



3

### CENTRO DEL JUGADOR

Haz clic en los **ICONOS** de tu **CENTRO (hub)** para explorar los juegos.  
*(Haz clic en medio de cualquier icono para regresar)*



4

### JUGAR Y APRENDER

Elige un juego y ¡JUEGA!  
Elige el que tú prefieras o el que te asigne tu profesor.  
*P. D.: ¡Diviértete!*

**La práctica en matemáticas es necesaria, ¡así que hagámoslo DIVERTIDO!** La mejor manera de captar la atención de un niño es permitirle tomar decisiones y desarrollar habilidades que generen confianza: los niños muestran entusiasmo por mejorar si ven el éxito a su alcance. Si su hijo prueba un juego que lo frustra demasiado, pídale que pruebe un juego más fácil: ¡hay más de 200 para elegir!

Las tareas completadas se reconocen con pegatinas electrónicas, insignias y mensajes de felicitación. Los estudiantes reciben distintivos y certificados digitales por cada nivel de habilidad alcanzado y por cada juego terminado con éxito.

**Consulte al reverso detalles del centro del jugador y del contenido >>**

**FIRST IN MATH®**

PRACTICE MADE PERFECT™

firstinmath.com

© 2022 Suntext International Inc. | Todos los derechos reservados. | First In Math®, 24® y FamilyLink® son marcas registradas de Suntext International Inc. | Creado en EE. UU.

# El centro del jugador de FIRST IN MATH® ofrece opciones específicas



## Características de First In Math®

- Un juego breve con retroalimentación inmediata permite a los niños probar contenido desde la suma hasta el álgebra, sin frustrarse. Casi el 50 % de los estudiantes que usan FIM en la escuela eligen explorar el sitio en su propio tiempo en casa.
- Las habilidades básicas se pueden dominar rápidamente al utilizar nuestras técnicas de práctica profunda.
- Los niños que necesitan un poco más de ayuda pueden practicar sus habilidades, mientras que aquellos que sobresalen pueden aprender más de lo que se enseña en el salón de clases.
- Los juegos digitales ayudan a los estudiantes a disfrutar las matemáticas y superar desafíos.
- El esfuerzo y la creación de metas son caminos hacia el dominio; todo alumno puede volverse "bueno en matemáticas".
- Expandir el pensamiento crítico y las habilidades para resolver problemas crea alumnos exitosos y que aprenden toda la vida.

### Es posible obtener un nombre de usuario/contraseña adicional GRATIS con FamilyLink®

¡Invita a un padre, abuelo, hermano o amigo a usar FIM! Se mostrará un nombre de usuario/contraseña de FamilyLink en la página de inicio del estudiante, en la esquina inferior derecha. Los jugadores de Family Link tienen acceso total al contenido del sitio las 24 horas del día, los 7 días de la semana.



**FIRST IN MATH®**

PRACTICE MADE PERFECT™

firstinmath.com

© 2022 Suntext International Inc. | Todos los derechos reservados. | First In Math®, 24® y FamilyLink® son marcas registradas de Suntext International Inc. | Creado en EE. UU.